

Дейвид Ревой

ПРИКЛЮЧЕНИЯТА НА ПЕПЪР И КОТАРАКА МОРКОВ

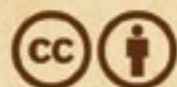


Адаптация Никола Райков





Приключенията на Петър и котарака Морков
базирано на уеб комикса "Petter & Carrot"



Attribution 4.0 International (CC BY 4.0)
Автор и художник: Дейвид Ревой
Базирано на вселената на Херева,
създадена от Дейвид Ревой и Крейг Малоуни,
с помощта на Николас Артанс, Сркиълманиак и Валвин
Оригинални епизоди на английски и
френски (в превод на Алекс Грисън)

Промените спрямо оригинала
с цел по-добра адаптация включват:
Подбор и разместване на епизоди
Графични манипулации по отделни панели
Преструктуриране и добавяне/премахване
на диалогови балони
Други незначителни графични промени



Attribution-NonCommercial-NoDerivs 2.5
Bulgaria (CC BY-NC-ND 2.5 BG)
Превод от английски: Никола Райков
Адаптация: Никола Райков
Графичен дизайн и предпечат: Никола Райков
Коректор: Жанета Николова

ISBN 978-619-7269-06-2

GameTale Ltd.
Печатница 99%

prikazka-igra.com

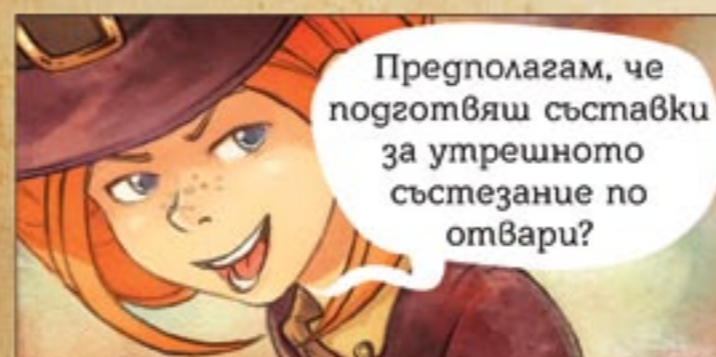


Дейвид Ревой

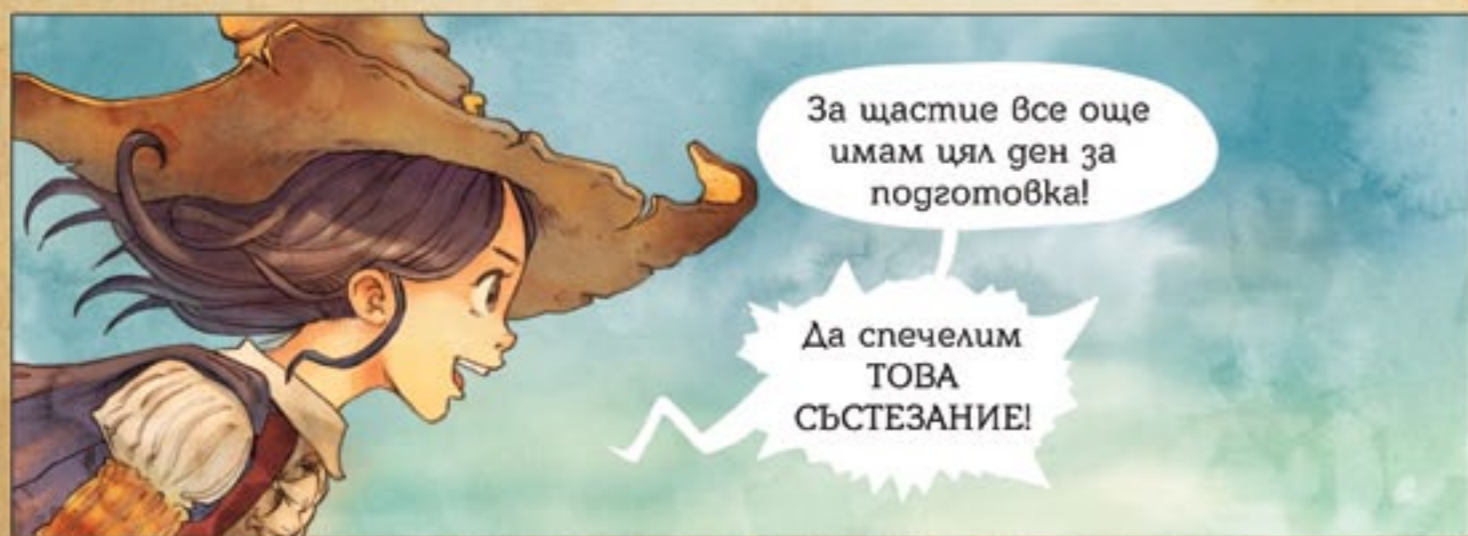
ПРИКЛЮЧЕНИЯТА НА ПЕПЪР И КОТАРАКА МОРКОВ



Адаптация Никола Райков



*Ко – официалната парична единица на Комона.





Първо ми
трябват малко
перли от черна
мъгла...



...гъс черупки
от яйца на Феникс
от долината на
вулканите...



...и няколко
червеноплодчета
от призрачната
гжунгла...



...и последно
канка мляко от
гракокрава.

Това е, Морков.
Мисля, че имам
всичко необходимо

...за да
направя...

Ммм...
...най-доброто
**КАФЕ, ПРАВЕНО
НЯКОГА!**

Сега мога
да работя цяла
нощ и да измисля най-
добрата отвара за
състезанието
утре.

ЧАСТ 2: ГЕНИАЛНО ХРУМВАНЕ

02:00
НОЩТА ПРЕДИ
СЪСТЕЗАНИЕТО

Най-накрая! С тази
отвара никой, дори
Шафран, не може да
се мери с мен!

Трябва ми
някой, на
кого да я
тествам...

МО-О-О-ОР-
КО-О-О-ОВ!





Уау... Морков!
Впечатляващо!
Истински
букви!

Ти... ти
пишеш?

Е?

Емоция?

Епоха?

Ефир?



Какво друго
може да е?
Епопея?
Елиуса?

Хайде, Морков!
Свършват ми гумите.
В това няма никакъв
смисъл!

$$E=MC^2$$



...в това няма
никакъв смисъл...

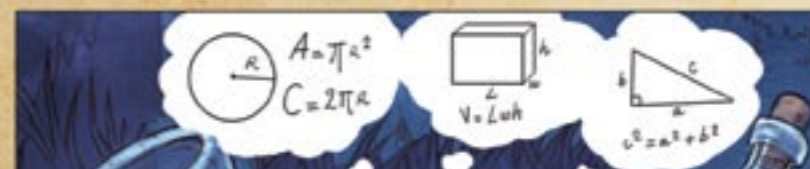


ГР-Р-Р-Р-Р-Р...

Нищо не става от мен!



Пфу...
Все още имам
време да измисля
друга отвара.



Сладки
сънища,
Морков!

ЧАСТ 3: СЪСТЕЗАНИЕТО ЗА ОТВАРИ



По дяволите,
пак съм заспала на
отворен прозорец.

...толкова е
ветровито...

...но защо виждам
Комона през
прозореца си?



КОМОНА!

Състезанието
за отвари!

Трябва да съм
заспала, без да
ускам!



...но?

Къде
съм?!

квак?



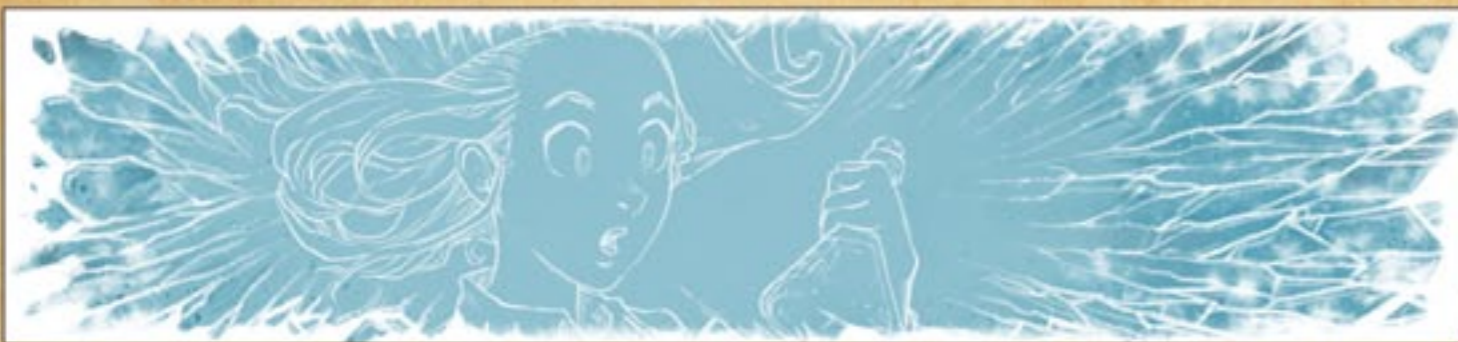
Морков! Колко яко,
че си се сетил
да ме заведеш на
състезанието!



Пре-крас-но!

Дори си се сетил
за отвара, грехите
и шапката ми.

Да видим
какво шишенце
си взел...



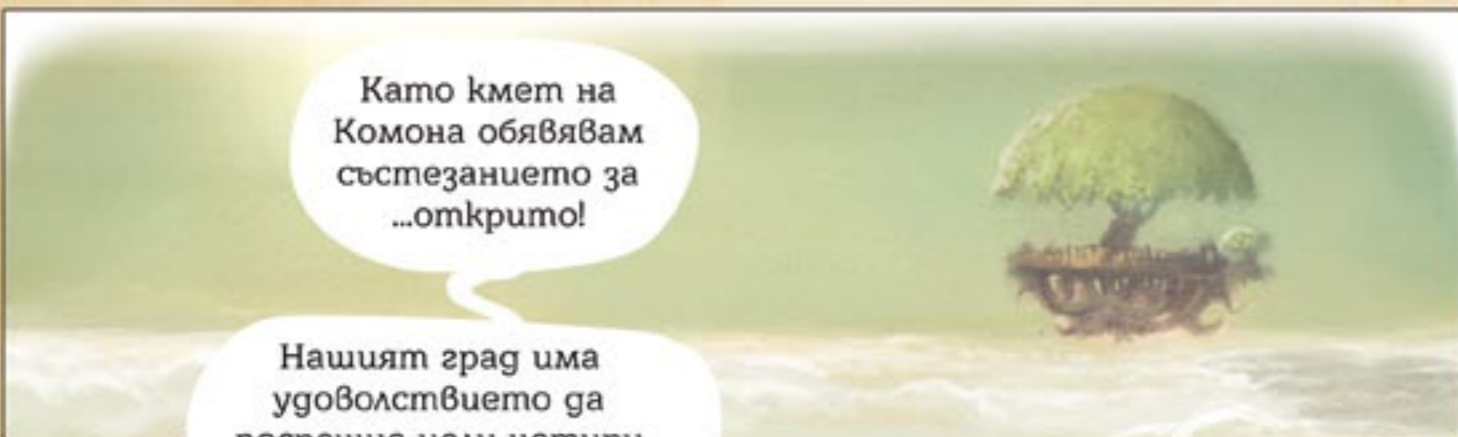
КАКВО?!?



Като кмет на
Комона обявявам
състезанието за
...открито!

Нашият град има
удоволствието да
посрещне цели четири
вещици за първото
издание.

Моля за
СИЛНИ
аплодисменти!



Чак от великия Съюз
на технологите, за мен
е чест да приветствам
очарователната
и гениална...
КОРИАНДЪР!

Да не забравяме
и местното
момиче,
нашата
собствена...
ШАФРАН!

Нашият трети
състезател идва
от земите на
залязващите
луни...
ШИЧИМИ!

И най-накрая
последният ни
участник от гората
на Катеричи
предел...
ПЕПЪР!



Нека
състезанието да започне!
Победата ще
се реши от
силата на
аплодисментите.



Първа ще видим
Кориандър.

Дами и
господа...

вече не ще се
страхувате от
смъртта...

благодарение на
моята отвара за...
ЗОМБИФИКАЦИЯ!







Прочети внимателно етикета...

Хич няма и да се подвоумя да го изляя цялото върху теб, ако не напуснеш Комона веднага!



Заради спасението на града ни, когато беше в опасност... Присъждаме първа награда на Пепър за нейната отвара за...

Хаха, га!

Хъх... ами всъщност не е отвара, а проба от котешка урина за ветеринаря!

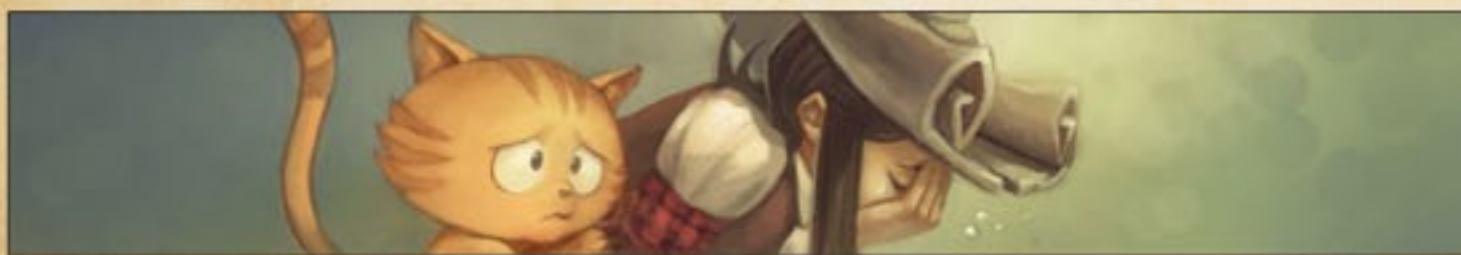
...значи без демонстрация?

ЕПИЗОД 2: РОЖДЕНИЯТ ДЕН НА ПЕПЪР

Част 1: Партието



Почти е рожденият ми ден, а нямам никакви приятели, с които да го празнувам...



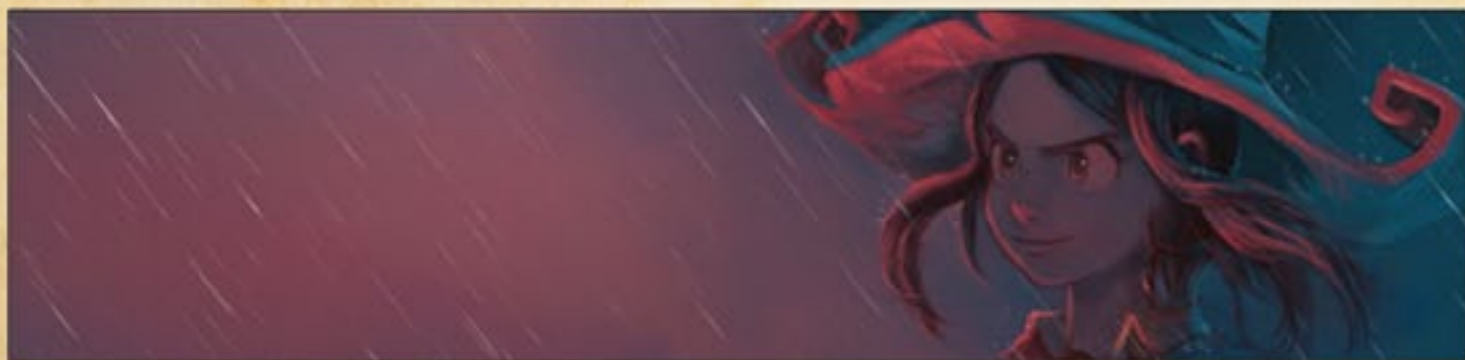






Чудовищата на Хаосах на вашите услуги!

Кого желаете да АТАКУВАМЕ?



Денят след партито...

ЧАСТ 2: ЛЕКАРСТВОТО

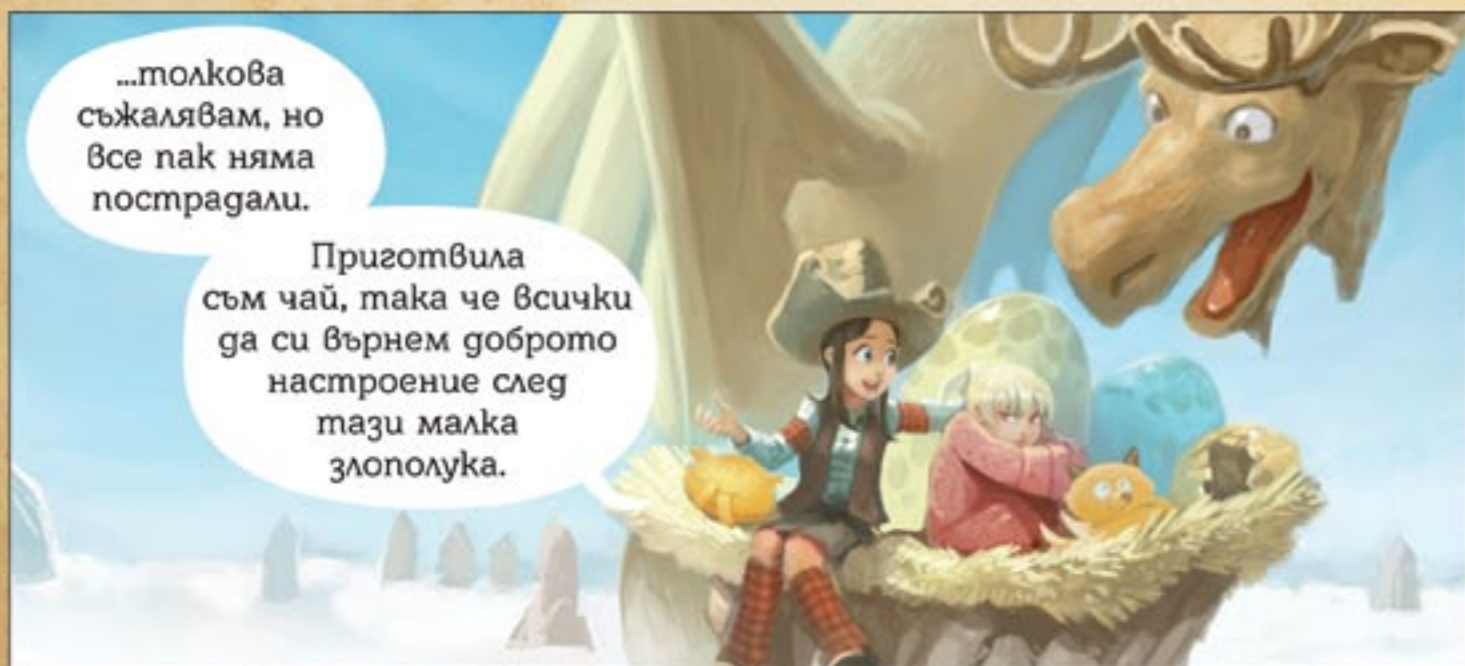
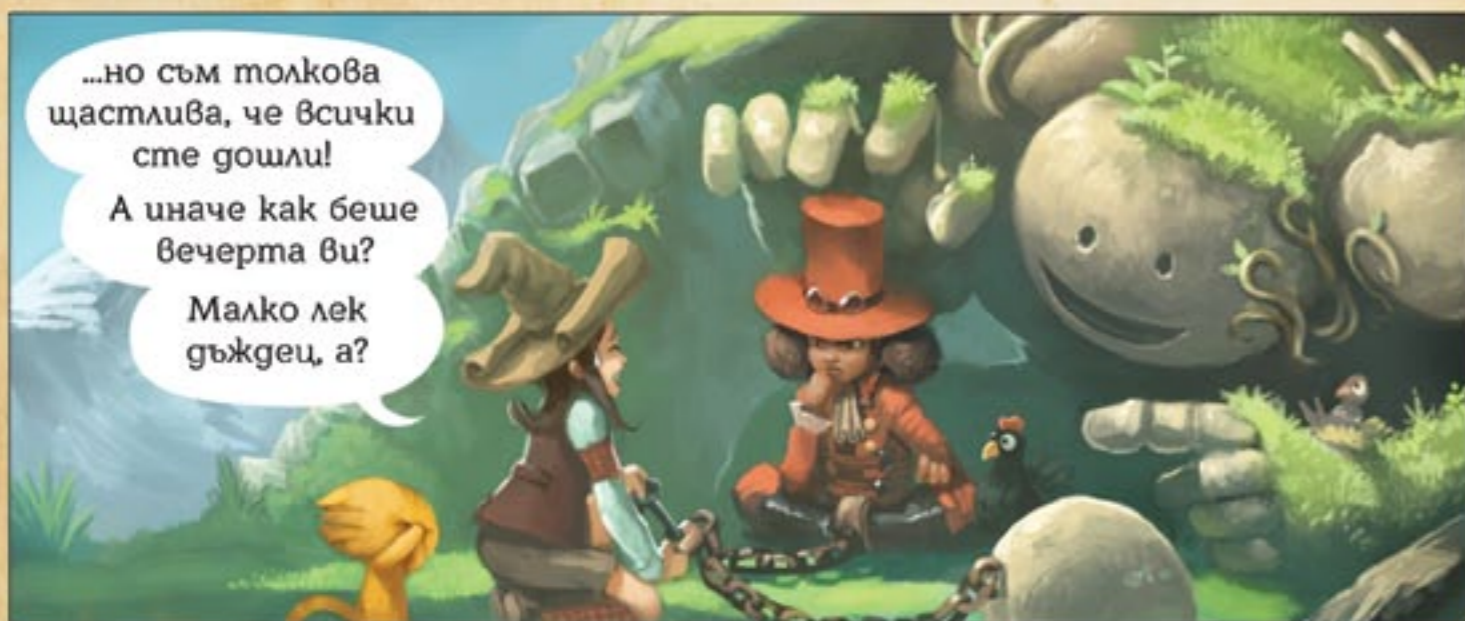


Хъх? Сигнализация от планината, гората и облаците?

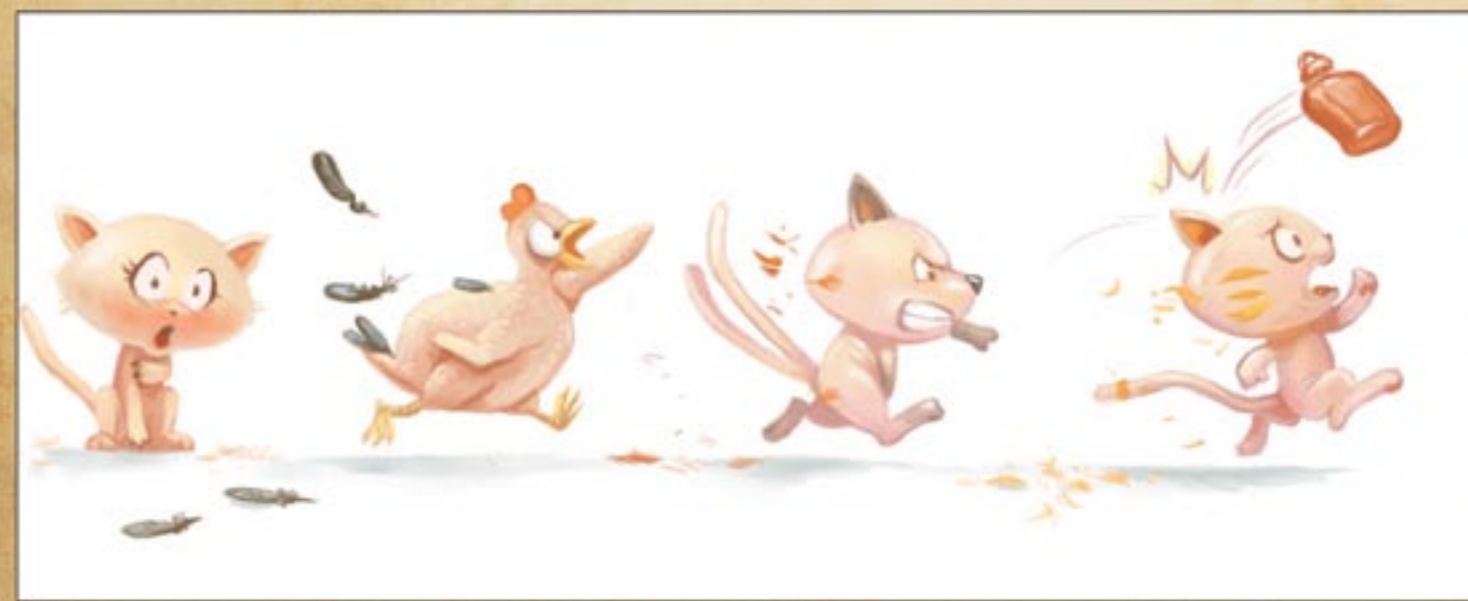
Но защо?



О, не!







ЕПИЗОД 3:
ОБУЧЕНИЕТО
НА ПЕПЪР

Част 1:
Забранена
любов



Пепър, ти си
срам за Хаосах.



Кайен е права.
Вещица на Хаосах,
достойна за названието,
трябва да всява страх
и покорство.



...докато ти черпиш
с чай и сладки гори
нашите демони.



Но...
...кръстници

Пепър, много си
талантлива, но си
единствената ни
наследница.

Дължни сме да те
направим истинска,
зла вещица на
Хаосах.



Но... аз не искам да
съм зла! Това е...
обратно на вси...

ТИШИНА!



...или ще отнемем
всичките ти сили!

И отново ще
станеш малкото
глупаво сираче от
Катеричи предел.



Оттук насетне
Кимиона ще се
превърне в твоя
сянка, за да помага с
обучението ти и
да ни държи в
течение.

Та-гаа!

Плуф!

Новият крал на Акрен е твърде мил и внимателен с поданиците си. Хората трябва да се страхуват от своя крал.

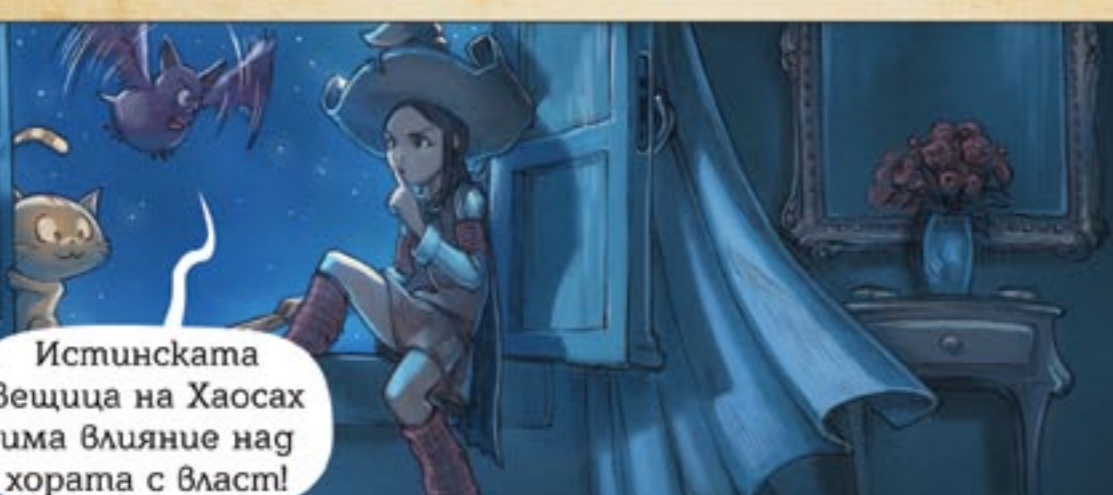


Твоята първа мисия е да го откриеш и сплашиш, за да го манипулираш по-добре.

Пфуууу



Истинската вещица на Хаосах има влияние над хората с власт!



Кралят?
Толкова млаг?!
Трябва да е колкото мен на години...



Какво чакаш?! Давай! Събуди го, заплаши го, изплаши го!





ЧАСТ 2:
Есенно почистване

Смехотвари,
димящи отвари,
бълбуко-миризливи,
мега-космести,
оптимистични?

Да споменем
само някои...



Да, знам...

"Истинска-вещица-на-Хаосах
не-би-създала-такива-отвари."



Точно така!

Трябва да отида до
пазара в Комона.

Всичко да е
изчезнало, докато
се върна. Няма да
е добре някакви
пакостници да ги
намерят.



Всичко да е
изчезнало? Юпи!
Лесна работа!



По
дяволите!

Зарови всичко?

Но това ще отнеме
часове, а да не говорим
за мазолите накрая!





"И никаква магия. Истинската вещица на Хаосах не използва магия за ежедневните си задължения."



ГРРР!



МОРКОВ!
Книга седма на Хаосах:
„Гравитационни полета“
Бързо!



Ще покажа на тази стара гарга, дето си вре човката във всичко, какво е истинска вещица!



ВЪРТЕЖОНАХЛУВ!



ВРУУУУУУУ



...черна гупка на Хаосах?!

?!

Това ли разбираш пог „не използвай магия“?



Хей, ти не трябваше ли да си на пазара?

Не, разбира се!
Бях права, че е невъзможно да бъдеш оставяна без постоянно наблюдение!



ЧАСТ 3:
Замърсяването



Това са последните. Зарови и тях и влизай да почиваш.



Аз се прибирам.

Няма смисъл да те гледам как копаеш...



Добре, но...

...каква е тази мания винаги да заравяме всичко?

Не е ли по-добре, ако...



...ако КАКВО?



Ъм... Аз, разбира се, не съм експерт...

Но реколтата тази година е госта странна.

Това се отнася и за госта други растения около къщата.



И мравките замислят някакви странни неща.

Както и да е...

Мислех си, че може би имаме малък проблем със замърсяването и не е зле...



Слушай, госпожице Прецаквам-отвари!

Твоят Хиуиах костюм явно ти е размътил мозъка.

В Хаосах ние заравяме грешките си!

Това е нашата традиция от векове и не ми пука какво мисли МАЙКАТА ПРИРОДА за това!

Така че млъквай и копай!





Всички сме
правили грешки.

Вече не съм
тази Кайен, която
го е написала.

Този дневник
беше заровен с
причина.



...



Добре.

А какво ще
кажете за тази
находка?



Просто грешка на
младостта. И във всеки
случай не е подходяща
за твоята възраст!

ХАОСАХ
СУТРА
от
Машера



Хмм...
Разбирам...

Наистина няма
как да се срамувате
от тези неща.



Но ПРИРОДАТА!
ОКОЛНАТА СРЕДА!
Не можем да
продължим да
замърсяваме така
без сериозни
последствия!



Не ни е
причинило
никакви
проблеми
досега!

Ние сме
вещици на Хаосах!
И заравяме
проблемите си
НАДЪЛБОКО!
Няма да спорим
за традициите!



О, вижте
какво намерих!

Не мога да
повярвам!

Как ли се е
озовало тук?



Сигурно се нуждае
от малко настройване,
но все още грънка
добре.



Как беше?
Ха-ха-ха –
Хаосах!



Забравила
съм гумите!
Може би и
моята книжка с
песни е тук...



...значи всички
сме съгласни.
Нови правила:
от сега
нататък
сортираме,
гробим и
рециклираме
всичко! ВСИЧКО!



ЧАСТ 4: Драконов зъб



И така...
Празниците
свършиха!

Да започнем с курс
по гревни отвори и
основните им съставки.



По дяволите!
Стритият
драконов зъб
е свършил.

Няма смисъл
да започваме
уроците без
него...

Кайен! Машера! Можете ли да отидете да потърсите драконов зъб?

В ТОЗИ стуг?
Не, благодаря.

Да... и аз така.



Няма проблем!
Аз ще се погрижа!

ПЕПЪР,
ПОЧАКАЙ!

Връщам се
веднага!



Студеното, та студеното!

Какви пъзли!



Едни клещи,
малко броня и
ще имаме тези
драконови
зъби!



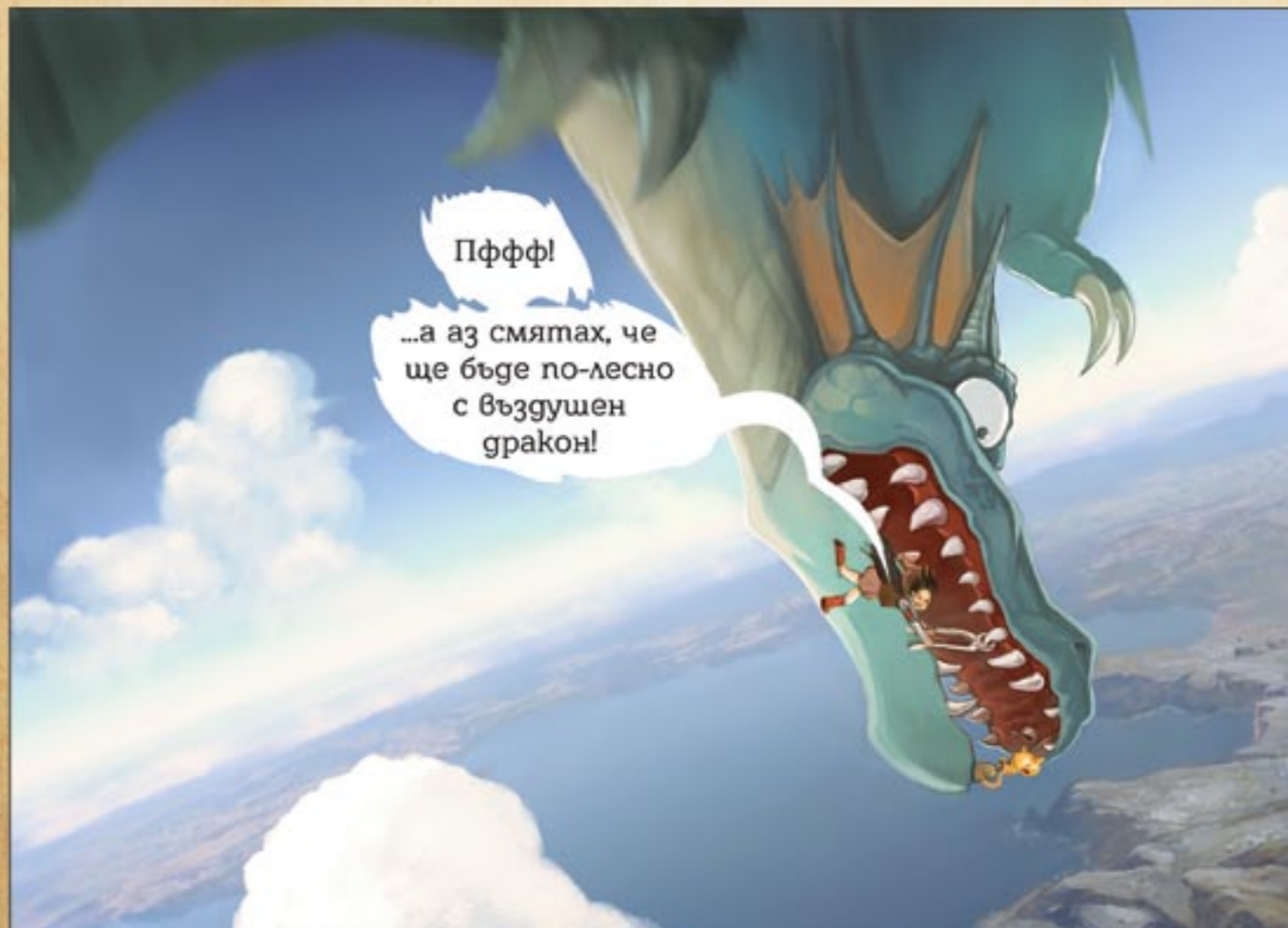
Хо-хо!

Ху! Може би
ще бъде мъничко
ПО-СЛОЖНО,
отколкото си
мислех!

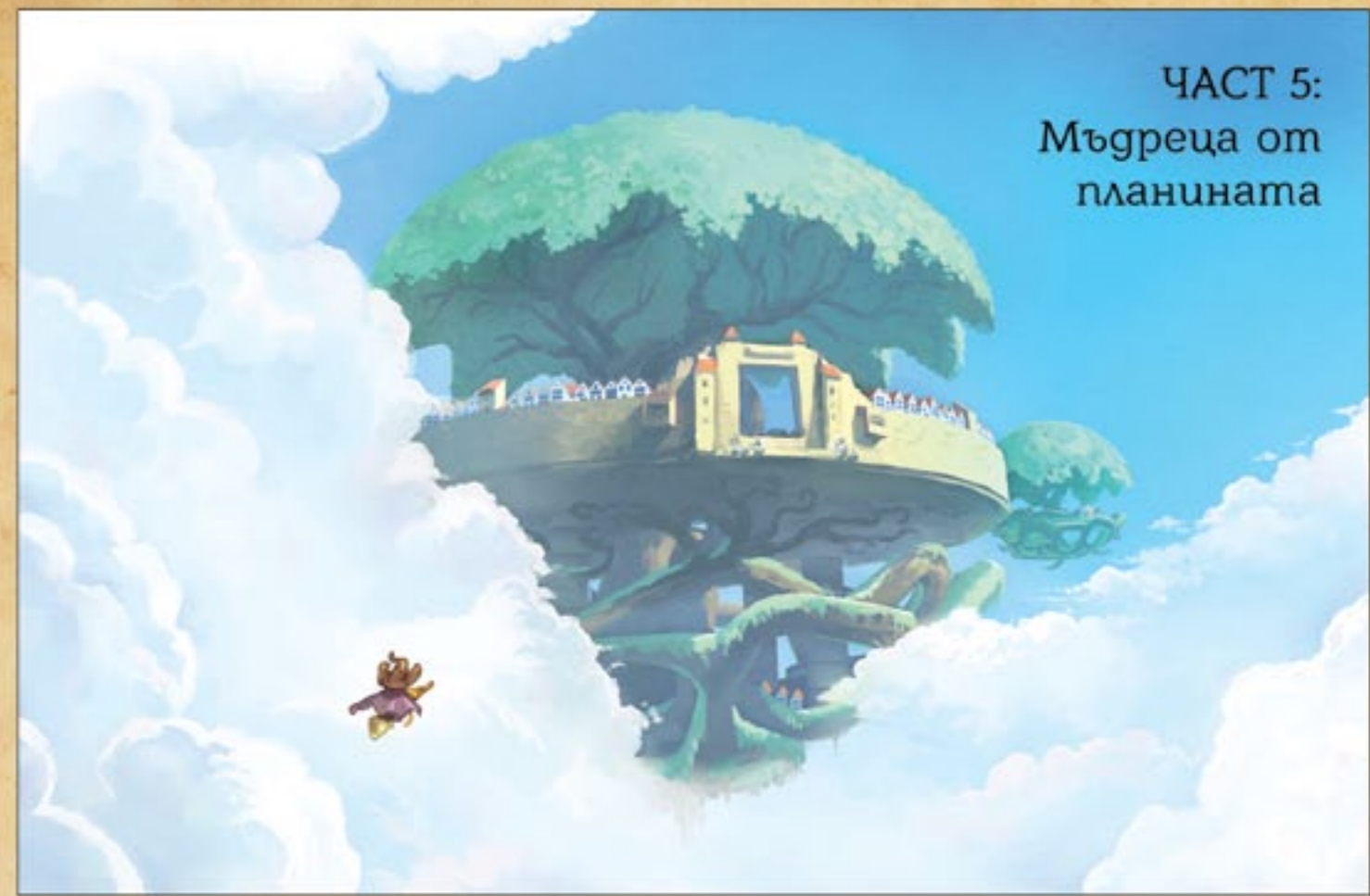


Пффф!

...а аз смятах, че
ще бъде по-лесно
с въздушен
дракон!









Това е нещо, с което трябва да се справиш сама.

Аз лично не обичам да посреднича, дори и за приятел. Тези неща винаги свършват зле.



М-моля те, Шафран...

Не научавам нищо с кръстниците си. Всичко, което правят, е да завземат къщата ми, да се оплакват за кокалите си и да ми викат...

Наистина ли не можеш да дойдеш да ми помогнеш?



Слушай, ти си вещица, започни да се държиш като такава! Говори с тях направо! Като голямо момиче!



Добре, добре! Предполагам, че мога да дойда и да говоря с тях.



Какво означава, че не научаваш нищо!



И дори нямаш смелостта да ни кажеш самичка?!

БАМ!



Ако гърбът не ми въртеше номера, щях да ти дам добър урок. И не по вещерство!



Мащера, успокой се.

Може би са прави...



Вече не сме млади,
както бяхме, и сега е
добър момент за урок.

Предлагам
аудиенция с МЪДРЕЦА
ОТ ПЛАНИНАТА!

Неговият
съвет ще е
жизненоважен.



Хе, хе...

Мъдреца?

Не са ли твърде
малки, за да разберат
неговите учения?



Твърде малки
за какво?
НИЕ
ОТИВАМЕ!

"НИЕ"?



Добре.
Тук сме.

Ще ви позволя
сами да се
представите.

Мъдреца
живее на върха.

Готови ли сте
да научите
ИСТИНСКИ УРОК!



Готова!



Нанрег!

О, НЕ!



ЧУДОВИЩЕ!

ЗНАЕХ
СИ! ТОВА Е
КАПАН! АТАКА!!!





Добре, напред
към земята на
залязващите
луни!
Шичими ще
ни каже как да се
присъединим към
вещиците
на Ах.



Морков, извади
картата и компаса.
Твърде е облачно, за
да виждам къде
отиваме.



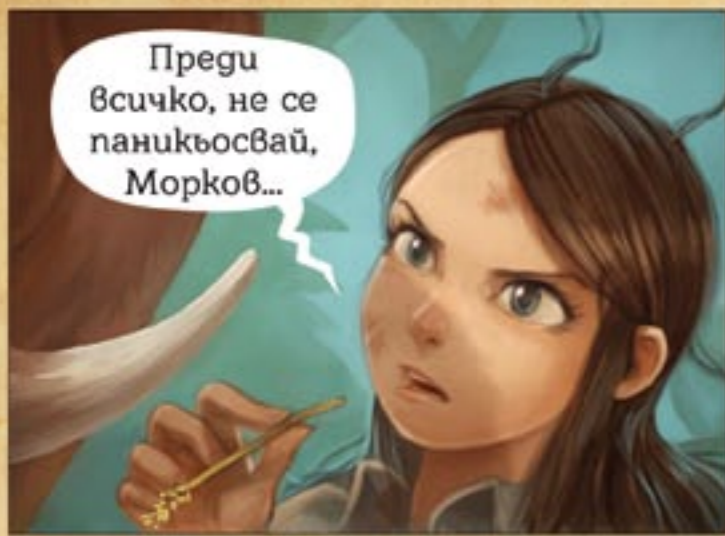
Проклятие!

Турбуленция!
ДРЪЖ СЕ!



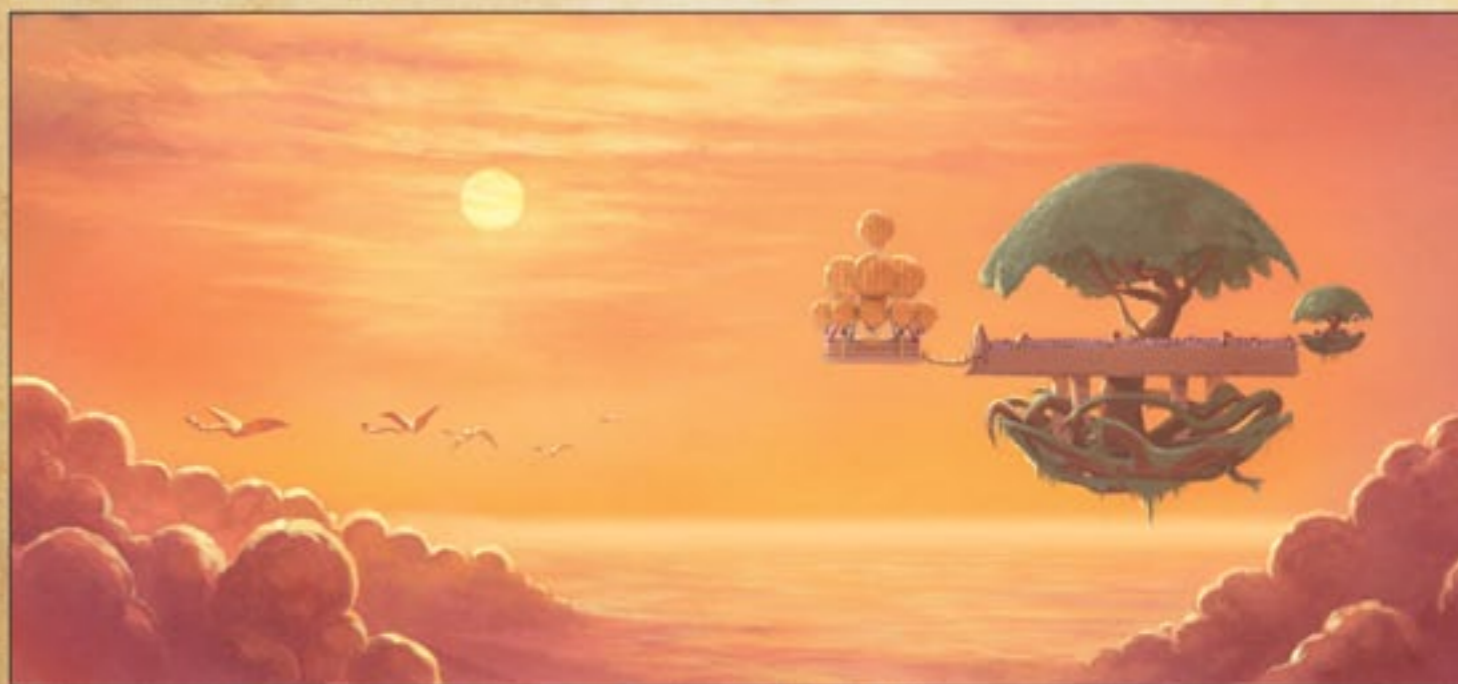
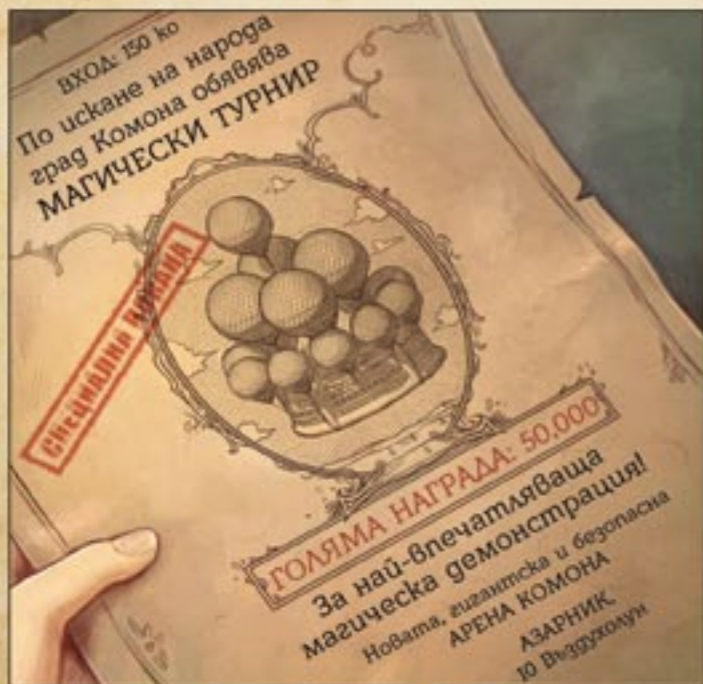
О, НЕ!



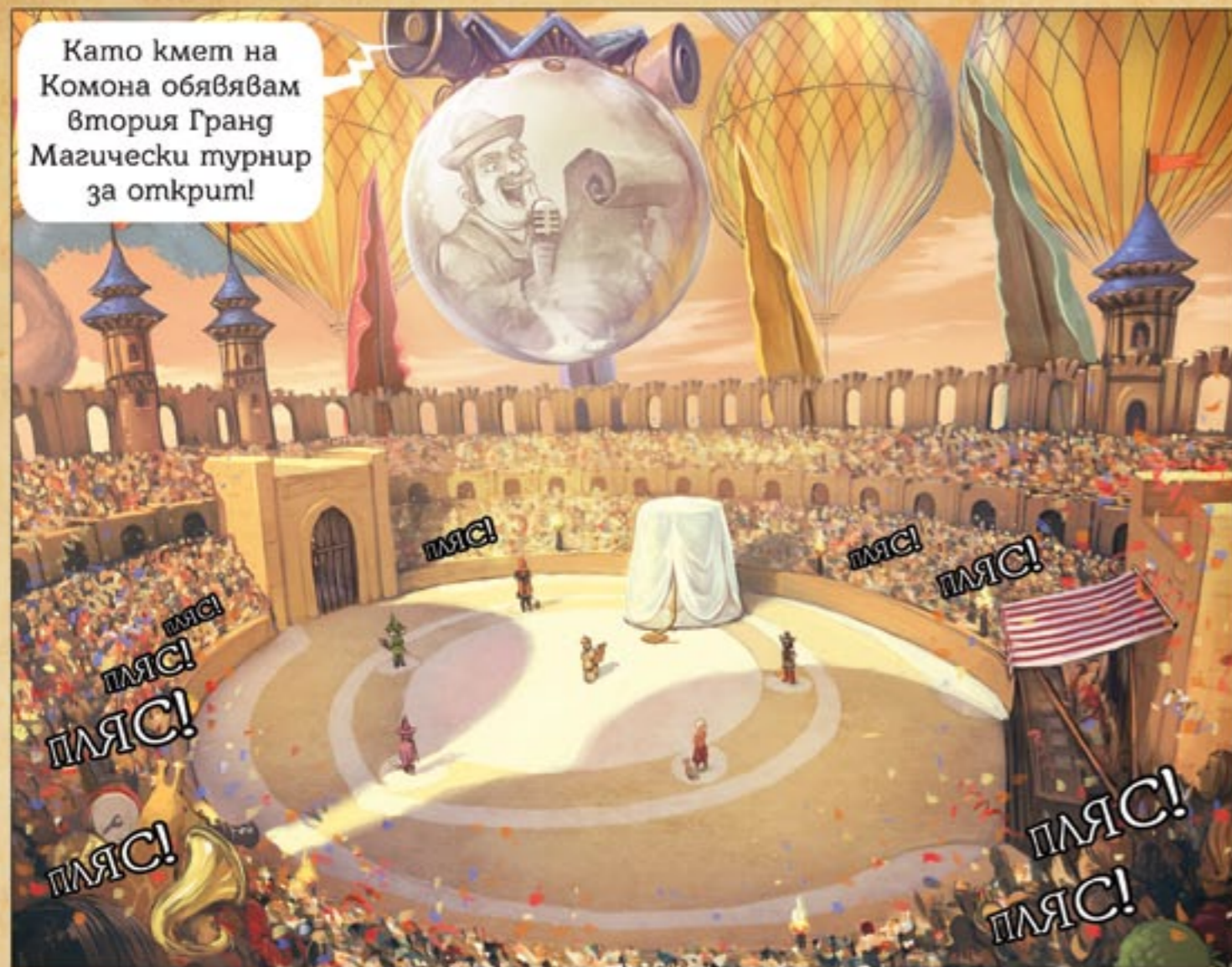




ЕПИЗОД 4: МАГИЧЕСКИЯТ ТУРНИР
Част 1: Специалното жури



Като кмет на
Комона обявявам
втория Гранд
Магически турнир
за открит!



Агент на
съживителната
магия на Зомбиах,
за нас е чест да
приветстваме...

КОРИАНДЪР!



Флората и фауната
нямат тайни за
тази вещица от
Хипиах, моля,
посрещнете...

КАМОМИЛА!



И благодарение на
технологичния
напредък на Комона
за първи път в
света...



Знам, че нетърпеливо
очаквахте това събитие!
Благодарим, че
пътувахте от четирите
краища на Херева за
откриването на нашата
гранд ултра сигурна
арена!



Нека продължим
с представянето
на участниците.



Морков, какво
си мислиш, че
правиш?
Събуди се!
Започва!
Всички ни
гледат!



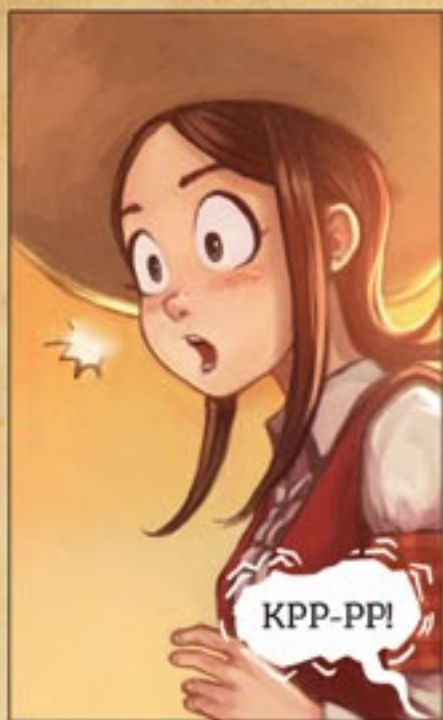
...вещица от водните
гълбини, владееща
страхотната магия
на Аквах!

СПИРУЛИНА!



Аквах? Тук?
Невероятно!





КРР-РР!



Морков!
Почти наш рег е!
Бъди търпелив!
Моля те!
САМО ЗА ДНЕС!



Вещицата от аскетичната и духовна магия на Ах, за нас е удоволствие да приветстваме...

ШИЧИМИ!



И мистериозната участничка, която се включи тайно, за да демонстрира пищната магия на Магмах...



О! Каква изненада! Да, това е тя!

ШАФРАН!

ШАТ!



А! Изглежда, че един от участниците има проблем!

ПЪЛОС!

Ха! Ха!
Ха! Ха!



ПЯС!
ПЯС!
ПЯС!



Госпожице, върнете се на мястото си!

МОРКОВ!
НЕ!

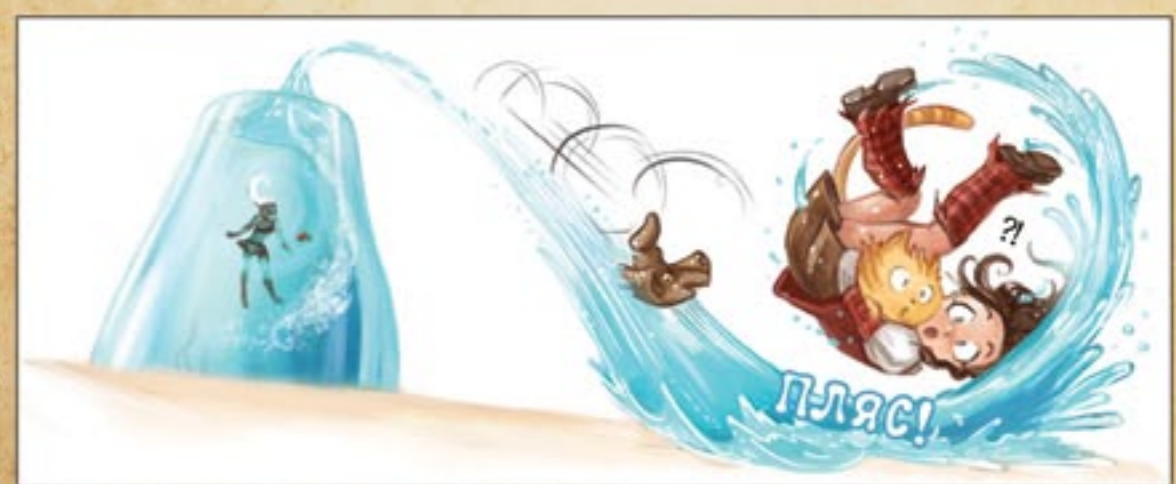
Ха! Ха!
Ха! Ха! ха!
Ха! Ха!



МОРКОВ,
НЕ!



ДЗИНГ!



ПЯС!



Хе-хе.
Благодаря,
Спирулина. И
извинявай...



Къде
отиваш?!
**ВЪРНИ СЕ
ТУК!**



Ахъм! Ами нашият
последен участник
от... неописуемата
магия на Хаосах...

ПЕПЪР!

Като победител в
състезанието за
отвари, решихме
да ѝ предложим
специално място...

?!



...като част
от журито!

БАМ!

МЯС!
МЯС!



МАГИЧЕСКИ ТУРНИР
ОФИЦИАЛНО ЖУРИ

Ура!

Красна Ама

Пепър

Джепа Амурф



ЧАСТ 2: Системата за гласуване



Нашият
велик магически
турнир може
най-после да
започне!



Благодарение на нашите брилянтни инженери вие също ще можете да участвате!



Да, приятели мои, насладете се на технологичното чудо, което асистентите ни ще ви разгадат!



Зеленият бутон дава точка на участник, а червеният – отнема. Вие решавате!



„А журито?“, ще попитате вие.
Нямайте грижа! Помислили сме за всичко!



Всеки съдия има специално дистанционно, с което може да даде или отнеме по сто точки!

Уау!



1337

И черешката на тортата: резултатът ще се появява директно над главата на участника.



Грите вещици с най-добър резултат ще отидат на финал.



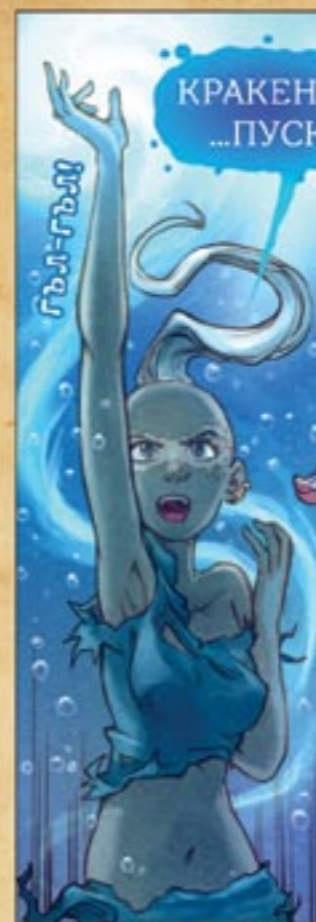
Не забравяйте, че победителят ще спечели сумата от...

...50 000 ко!



ПЯС! ПЯС! ПЯС!







Грр! Не мога да си позволя да се справя по-зле от Спирулина! Време е да дам всичко от себе си!



Назад, Грюфел!

ХРР!

ФСССТ!

ФСССТ!

МЕАУ!



ОГНЕНО СПИРААаа...

ФУСССАА!

ХЛЪЗ!



ТУП!



!?!

ФСССТ!



ФСССТ!



О, не... какъв срам!



?!

ЛЯС!
ЛЯС!
ЛЯС!



14849

ЛЯС!
ЛЯС!
ЛЯС!
ЛЯС!
ЛЯС!



ЛЯС!
ЛЯС!
ЛЯС!

ЛЯС!
ЛЯС!
ЛЯС!

ЦЪК

ЦЪК
ЦЪК
ЦЪК



18231

Моля, моля... малко благоприятие!

Шичими и Кориандър са елиминирани!

Шафран, Спирулина и Камомила отиват на финал!

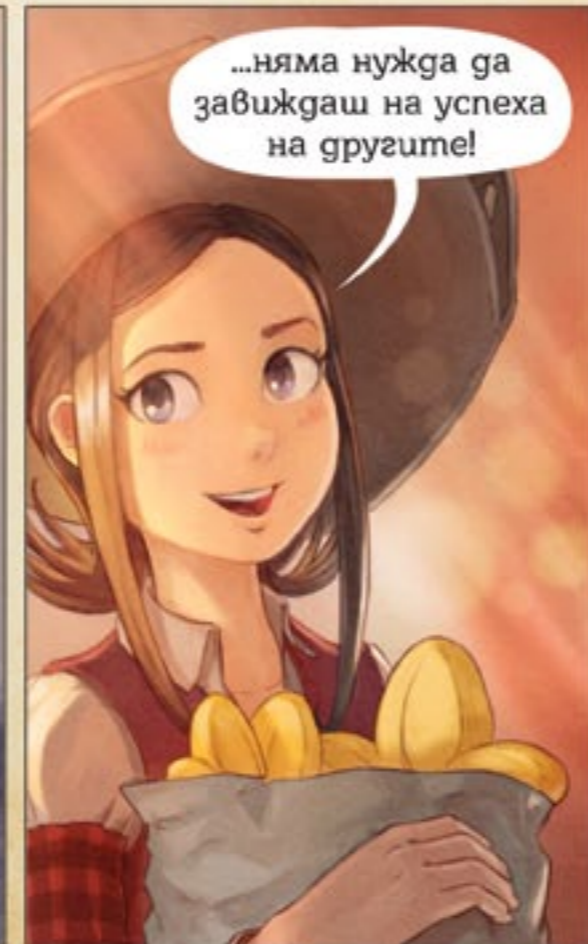
ЛЯС!
ЛЯС!
ЛЯС!

ЛЯС!
ЛЯС!
ЛЯС!

ЛЯС!
ЛЯС!
ЛЯС!







Виждаш ли, Морков, мисля, че това означава да порастваш.

Да не търсиш лесния изход, да цениш усилията...

...няма нужда да завиждаш на успеха на другите!



Късметът един ден ще се усмихне и на нас!



КРАЙ

ПРИКЛЮЧЕНИЯТА НА ПЕПЪР И МОРКОВ ПРОДЪЛЖАВАТ НА PRIKAZKA-IGRA.COM

ПОТЪРСЕТЕ НАШИТЕ ПРИКАЗКИ-ИГРИ на PRIKAZKA-IGRA.COM



ГОЛЯМОТО ПРИКЛЮЧЕНИЕ НА МАЛКОТО ТАЛАСЪМЧЕ

Кое обичат децата повече – играта или приказките? В тази първа по рода си детска книга играта и приказката си подават лапички и отиват заедно на едно голямо приключение. Развийте фантазията на своето дете с близо 100-те начина да прочетете тази приказка-игра. Помогнете му, с 20 възможни края, да разбере как неговите избори променят неговата реалност!

А реалността лесно може да бъде приказка в този уникален експеримент на Никола Райков. Това е неговият дебют с детска приказка-игра, написана за неговия син. Преиздадена девет пъти до момента, носител на седем награди и номинации! Това изцяло обновено издание е с два пъти повече страници, свойно повече илюстрации и лесно четим едър шрифт!

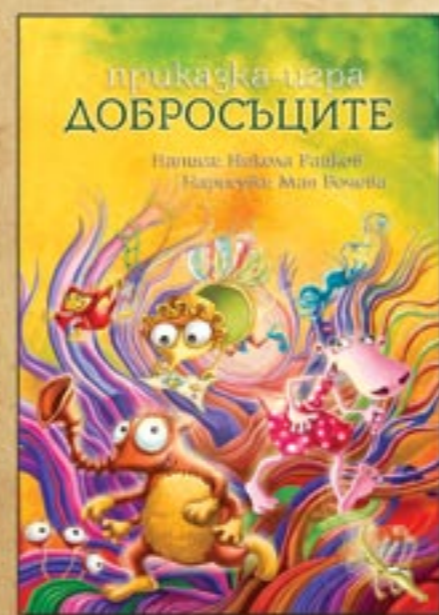


ОЩЕ ПО-ГОЛЯМОТО ПРИКЛЮЧЕНИЕ НА МАЛКОТО ТАЛАСЪМЧЕ

Когато есенните дъждове наводняват гупката му, Таласъмчо тръгва да подири нов дом в едно още по-голямо приключение, което разчупва границите на фантазията!

През горещи пустини, гжунглести гжунгли, морета от мляко и разбира се, острови на съкровища! От легеня полус, та до къщичката на автора! По суша, въздух и вода, та чак в Страната на Сънищата, където нищо не е такова каквото изглежда. Очакват ви свойно повече приключения и тридесет края, които можете да достигнете!

Книгата е носител на най-престижната награда за детска литература в България – „Константин Константинов“!



ДОБРОСЪЦИТЕ

В домовете ни живеят малки добросъци – скрити във фотьойлите, под килимите или пък в електрическите крушки. Там, зад диваните, сред детските играчки и под спалнята, техният свят е напълно различен от този на странните Големи Човеци. Тази книга е за тях!

Но това не е обикновена книга, а приказка. Приказка-игра! В нея ти ще решаваш какво да се случи, ще пишеш буквички, ще избираш какво да направят героите и всеки път приключението ще е различно! Започваме ли?

Приказката-игра „Добросъците“ е носител на наградата „Бисерче вълшебно“ в категория „Иноватори“ с 648 детски гласа от цяла България!

ПОТЪРСЕТЕ НАШИТЕ ПРИКАЗКИ-ИГРИ ОТ НОВО ПОКОЛЕНИЕ НА PRIKAZKA-IGRA.COM



ПРИКАЗКА ОТ ДВА СВѢТА

Голяма карта (67 см x 43 см) с 10 начални локации и 10 скрити места, които могат да бъдат открити и посетени. В зависимост от изборите на децата в приключението, те записват и променят числата върху картата с изтриваем маркер.

29 изрови картички с „вълшебни предмети“, които децата откриват и използват в историята. Те идват в собствена луксозна кутийка за съхранение и игра.

Луксозно пълноцветно издание с твърди корици, шита подвързия и голям формат. 100 страници с приключения от майстора на детското слово Никола Райков, с прекрасните илюстрации на Мая Бочева.

Красива изрова кутия, където се прибират всички компоненти на тази приказка-игра от ново поколение!



ДУГУЛИТЕ И ВЪЛШЕБНОТО ЛИСТО

Луксозно, твърдокорично издание в голям формат, с 80 пълноцветни страници приключения и 17 възможни края!

Борд (40 см x 30 см), който ще ви помогне да създадете своето собствено дугулско гърво. Той е основата, върху която детето може да поставя спечелените стикери, така както му нашепва въображението!

Гrabнете над 30 прозрачни елемента, които детето може да постави както пожелае, развивайки фантазията си. Всеки от 17-те възможни финала на книгата ще ви печели стикери!

Луксозната кутия завършва подаръка и съхранява борда, стикерите и книгата до следващото приключение!

ПОТЪРСЕТЕ НАШИТЕ НАСТОЛНИ ИГРИ НА PRIKAZKA-IGRA.COM



ТАЛАСЪМСКИ ИСТОРИИ

„Таласъмски истории“ е луксозна настолна игра, вдъхновена от книгата „Голямото приключение на малкото таласъмче“. За да достигнат до успешен край, играчите трябва да се научат да работят в екип и да преодоляват егоизма си. Готови ли сте?

Вълшебно красив и детайлен лабиринт от над 500 изрални полета.

Над 30 предмета чакат да бъдат открити и използвани!

40 таласъмски случки, като всяка случка ще изисква от вас да вземете решение, което няма да бъде лесно.

Борд на времето и истинска старинна слънчево-лунна монета!

4 зарчета и 4 таласъмчета с различни специални умения.

НОВИ ПРИКЛЮЧЕНИЯ ВИ ОЧАКВАТ В РАЗШИРЕНИЕТО „ТЕЛЕПОРТИ И ОТВАРИ“!



ДОБРОСЪЩИТЕ: НЕВИДИМ СВЯТ

„Невидим свят“ е кооперативна настолна игра, подходяща за цялото семейство, вдъхновена от приказката-игра „Добросъщите“.

Играчите започват от една стартова плочка, но по време на играта изграждат детайлен лабиринт от над 200 изрални полета в 7 различни стаи.

В „Добросъщите: Невидим свят“ вие влизате в ролята на малки, почти невидими същества – всяко със своите различни умения, цели и желания, а успехът им зависи изцяло от вас. По време на своето приключение ще срещнете множество добросъщици, но ще ги включите ли в отбора, решавате само вие!

Очакват ви над 30 финала, на различни места по борда, които ще ви донесат и различен брой точки!

